

Regulamin konkursu "Magne-B6 Max Challenge"

1. Niniejszy Regulamin (dalej jako "Regulamin") definiuje zasady uczestnictwa w konkursie "Magne-B6 Max Challenge" (dalej jako "Konkurs") organizowanym online na terytorium Polski (dalej jako "Terytorium") i dostępnym za pośrednictwem strony internetowej <https://devils.one/> (dalej jako "Strona Internetowa").
2. Konkurs jest organizowany przez spółkę Team Kinguin S.A., z siedzibą na ul. Nowogrodzka 50/515, 00-695 Warszawa (dalej jako "Team Kinguin").
3. Konkurs rozpocznie się w dniu 05.12.2019 o godzinie 17.00 CET (dalej jako "Data Rozpoczęcia Konkursu") i zakończy się w dniu 29.02.2020 r. o godzinie 23:00 CET (dalej jako: "Data Zakończenia Konkursu") (dalej jako "Okres Obowiązywania Konkursu").
4. Każdy uczestnik Konkursu (dalej jako "Uczestnik") musi mieć ukończone 18 lat i mieszkać na Terytorium Polski.
5. W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy Team Kinguin i podmiotów z nim powiązanych lub członkowie ich rodzin. Członkami rodziny, o których mowa powyżej, są wstępni, zstępni, rodzeństwo, małżonkowie i osoby związanej stosunkiem przysposobienia.
6. Przystępując do Konkursu, Uczestnik potwierdza, że akceptuje zasady opisane w niniejszym Regulaminie.
7. Zasady uczestnictwa w Konkursie są następujące:
 - a) Aby móc wygrać nagrodę opisaną w punkcie 9 poniżej ("Nagroda"), Uczestnik zobowiązany jest do wypełnienia co najmniej jednej ankiety umieszczonej na Stronie internetowej (dalej „Ankieta”), oraz udzielenia odpowiedzi na pytanie konkursowe (dalej „Pytanie Konkursowe”). Wypełnienie dwóch Ankiety i udzielenie dwóch różnych odpowiedzi na Pytanie Konkursowe daje podwójną szansę na wygranie Konkursu;
 - b) Zwycięzcy zostaną wybrani spośród Uczestników, którzy wypełnią co najmniej jedną Ankiety oraz udzielą najciekawszych i najbardziej kreatywnych odpowiedzi na Pytanie konkursowe;
 - c) Pierwsza Ankieta zostanie opublikowana w pierwszym dniu Okresu Obowiązywania Konkursu;
 - d) Druga Ankieta zostanie opublikowana dnia 24.02.2020 r.
 - e) Jeden Uczestnik może wypełnić każdą z Ankiety tylko raz;
8. W ciągu maksymalnie siedmiu dni od Daty Zakończenia Konkursu, komisja składająca się z dwóch (2) pracowników Team Kinguin wybranych przez Team Kinguin (dalej "Komisja konkursowa") wybierze trzech (3) zwycięzców (dalej jako "Zwycięzcy"). Nazwiska członków Komisji konkursowej nie będą ujawniane. Komisja konkursowa będzie jedynym podmiotem uprawnionym do dokonania wyboru Zwycięzców Konkursu.
9. Nagrodami są 3 vouchery o wartości 200 zł do wydania na stronie sklepu www.dv1.gg. Każdy Zwycięzca otrzymuje 1 voucher.
10. Nagrody zostaną ufundowane przez Team Kinguin.
11. Nagrody przyznane w trakcie Konkursu nie mogą zostać wymieniane na

- ekwiwalent pieniężny lub nagrody innego rodzaju.
12. Zwycięzcy zostaną ogłoszeni na Stronie Internetowej terminie siedmiu 7 dni od Daty Zakończenia Konkursu.
 13. Zwycięzcy o wygranej zostaną dodatkowo powiadomieni za pośrednictwem wiadomości e-mail, wysłanej na adres e-mail podany podczas wypełniania Ankiety (dalej jako "Wiadomość e-mail dla Zwycięzcy").
 14. Zwycięzca jest zobowiązany przesłać swoje dane kontaktowe (imię, nazwisko, adres doręczenia przesyłki) e-mailem do Team Kinguin (na adres zwrotny, z którego otrzymał Wiadomość e-mail dla Zwycięzcy), w ciągu siedmiu 7 dni po otrzymaniu Wiadomości e-mail dla Zwycięzcy. Nagroda zostanie wysłana do Zwycięzcy w ciągu 7 dni od uzyskania danych niezbędnych do dostarczenia Nagrody.
 15. W przypadku braku przedstawienia przez Zwycięzcę wymaganych danych w terminie, o którym mowa w pkt 14 powyżej, Uczestnik zostanie pozbawiony prawa do otrzymania Nagrody, a nagroda trafia do kolejnego Uczestnika w rankingu lub Komisja konkursowa wybierze innego Zwycięzcę.
 16. W przypadku stwierdzenia, że Zwycięzca jest osobą niespełniającą warunków opisanych w niniejszym Regulaminie, Zwycięzca zostanie pozbawiony prawa do Nagrody. W przypadku ujawnienia tego faktu po otrzymaniu Nagrody, Zwycięzca będzie zobowiązany zwrócić Nagrodę i ponieść wszelkie koszty związane z takim zwrotem.
 17. Team Kinguin zastrzega sobie prawo do usunięcia Uczestnika z udziału w Konkursie, w przypadku wątpliwości co do prawdziwości jego profilu lub w przypadku innych nieprawidłowości, w tym między innymi naruszenia przez Uczestnika Regulaminu lub praw osób trzecich.
 18. Team Kinguin nie jest odpowiedzialny za działania osób trzecich, a także za jakiegokolwiek koszty, szkody, opóźnienia, straty, wydatki lub niedogodności jakie mogą powstać w wyniku udziału Uczestnika w Konkursie.
 19. Zwycięzca jest obowiązany do poinformowania organów podatkowych o wygranej w Konkursie i zapłacenia wszelkich należnych podatków z tytułu wygrania Nagrody.
 20. Team Kinguin zastrzega sobie prawo do zawieszenia, zmiany lub anulowania Konkursu w dowolnym momencie.
 21. W przypadku zmiany niniejszego Regulaminu Team Kinguin powiadomi Uczestników Konkursu poprzez zamieszczenie na Stronie Internetowej stosownej informacji o zmianie Regulaminu wraz z ujednoliconą wersją Regulaminu.
 22. Do niniejszego Regulaminu znajdują zastosowanie przepisy prawa polskiego. Jakiegokolwiek spory dotyczące interpretacji niniejszego Regulaminu będą rozstrzygane przez sądy w Polsce

POLITYKA PRYWATNOŚCI

1. **Team Kinguin S.A.**, z siedzibą ul. Nowogrodzka 50/515, 00-695 Warszawa, Polska jest Administratorem Danych Osobowych Uczestników Konkursu (dalej "Administrator").
2. Dane kontaktowe przedstawiciela Administratora są następujące: socialmedia@devils.one
3. Dane osobowe Uczestników Konkursu przetwarzane są w zgodzie z postanowieniami rozporządzenia (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) w następujących celach:
 - o Umożliwienia Uczestnikowi wzięcia udziału w Konkursie,
 - o Weryfikacji czy Uczestnik spełnia wymagania konkursowe,
 - o Komunikacji z Uczestnikiem,
 - o Doręczenia Zwycięzcy Nagrody Konkursowej,
 - o Ochrony Administratora przed roszczeniami,Dane osobowe mogą być również przetwarzane w związku z uzasadnionym interesem Administratora, a mianowicie marketingiem jego produktów i usług.
4. Odbiorcami danych osobowych mogą być podmioty świadczące niżej wymienione usługi:
 - o marketing,
 - o obsługę klienta,
 - o sprzedaż,
 - o płatności,
 - o jak również instytucje publiczne, do których dane osobowe są przekazywane, zgodnie z przepisami prawa.
5. Informacje otrzymane w wyniku wypełnienia Ankiety, opisanych w Regulaminie Konkursu, będą przekazywane podmiotom wskazanym w pkt. 4 niniejszej Polityki Prywatności wyłącznie w sposób zanonimizowany.
6. Administrator nie zamierza przekazywać danych osobowych do państwa trzeciego lub organizacji międzynarodowej.
7. Dane osobowe Uczestników będą przetwarzane w trakcie realizacji celów, dla których zostały zebrane, do momentu zakończenia Konkursu. Okres przetwarzania może zostać każdorazowo przedłużony o okres przedawnienia roszczeń, jeżeli przetwarzanie danych osobowych będzie niezbędne dla ustalenia lub dochodzenia ewentualnych roszczeń lub obrony przed takimi roszczeniami przez Administratora.
8. Uczestnik ma prawo do:
 - o żądania dostępu do danych osobowych, ich sprostowania lub usunięcia albo ograniczenia ich przetwarzania lub sprzeciwiania się ich przetwarzaniu lub wniesienia sprzeciwu wobec ich przetwarzania, jak

- również prawo do przenoszenia danych,
- o w przypadku przetwarzania opartego na art. 6 ust. 1 pkt a) do wycofania zgody na przetwarzanie w każdym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania opartego na zgodzie przed jej wycofaniem,
 - o wniesienia skargi do organu nadzorczego.
9. Podanie danych jest wymogiem niezbędnym do wzięcia udziału w Konkursie. Podanie danych jest dobrowolne. Konsekwencją nie przekazania wymaganych danych osobowych jest brak możliwości wzięcia udziału w Konkursie i otrzymania Nagrody.
10. Dane osobowe Uczestnika nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany.